

NIGHTING Nova

CDD122 / CDD65



Návod k obsluze

OBSAH

Úvod.....	1
Popis zařízení.....	1
Základní charakteristiky.....	1
Bezpečnostní pokyny.....	1
Uspořádání ovládacích prvků.....	2
Připojení k elektrické síti.....	2
Popis nastavení jednotky.....	3
Základní zobrazení.....	3
Zapnutí jednotky.....	3
Main Menu.....	3
Menu Dimmer.....	4
Menu Set.....	6
Menu Preset/Chaser.....	9
Technické údaje.....	12
Zapojení vstupních konektorů.....	12
Technické parametry.....	12
Záruční podmínky.....	13
Nastavované parametry.....	13

Grafické znázornění postupu nastavování je znázorněno na obr. 1,2,3,4.

Úvod

POPIS ZAŘÍZENÍ

CDD122 [CDD65] je mobilní stmívací jednotka kombinovaná s jednoduchým paměťovým pultem. Je založena na progresivní digitální technologii a umožňuje ovládat 12 [6] silových okruhů s maximální zátěží 10A/2,3kW [25A/5kW]. Je vybavena výkonnou řídicí jednotkou s mikroprocesorem, proti vlhkosti odolnou foliovou klávesnicí na předním panelu a multifunkčním LCD displejem. CDD umožňuje nastavovat všechny používané parametry pro jednotlivé okruhy a navíc je možno do permanentní paměti (EEPROM) uložit 12 [6] světelných nálad po 12 [6] okruzích a 12 [6] efektů po 12 krocích.

Ovládat jednotku lze digitálním řídicím signálem podle standartu DMX512 nebo pomocí analogového vstupu 0 až +10V. Fázové řízení výstupního signálu je realizováno plně digitální technikou s 10 bitovým rozlišením.

ZÁKLADNÍ CHARAKTERISTIKY

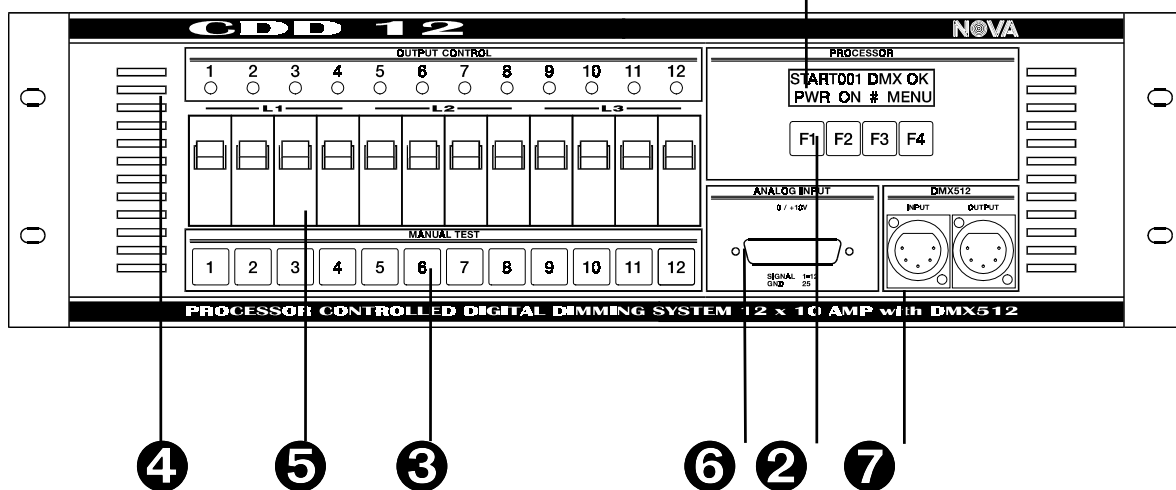
- napájení 3x230/400V 50-60Hz, kabel 5x6mm², konektor 5x32A, (na přání 5x63A)
- možnost spínání napájecí sítě pomocí stykače 40A
- jištění jednotlivých okruhů pomocí jističů 10A [25] charakteristiky C
- vysoká odolnost proti zkratu zajištěna polovodičovými prvky s odolností 500A
- seriový vstup DMX512 na konektoru XLR5, analogový 0 až +10V na konektoru SUB- D25M, průchozí výstup DMX pro připojení dalších jednotek (signál prochází i při vypnutém zařízení)
- silové výstupy na dvou multikonektorech 16pol. (6pol.) nebo na jednotlivých zásuvkách
- odrušení RFI splňující normu EN55014 (300us)
- PLL technika pro vyrovnávání frekvenčního kolísání sítě
- chlazení dvěma elektronicky řízenými ventilátory s možností naprogramování režimu provozu
- možnost uzamčení obslužné klávesnice
- jednoduchá výměna polovodičových spínacích prvků bez letování
- kompaktní robustní konstrukce s možností vestavění do 19" racků

BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

- CDD připojujte pouze k napájecí síti 3x230/400V 50-60Hz,
- nepoužívejte ani neskladujte stmívací jednotku v prostorách vnějších nebo vlhkých ani v prostorách, ve kterých se mohou vyskytnout vznětlivé či hořlavé kapaliny a plyny,
- výstupy nezatěžujte vyšší než jmenovitou zátěží,
- stmívač provozujte v prostředí s maximální teplotou okolí 35°C,
- při provozu zařízení zajistěte dostatečný přívod vzduchu pro chlazení pomocí odstupu od jiných předmětů - zespodu a shora min. 5cm, zepředu a zezadu min. 20cm,
- CDD přepravujte zabudované v racku nebo v papírovém obalu,
- opravy a běžnou údržbu svěřujte odborné firmě,
- v případě poruchy podpojte jednotku ihned od sítě,
- v případě ohně haste hasicím přístrojem CO₂.

Uspořádání ovládacích prvků

1



- 1 multifunkční LCD displej 2x16 znaků
- 2 multifunkční tlačítka F1 až F4 sloužící k nastavování parametrů jednotky
- 3 tlačítka 1 - 12 [1 - 6] - tlačítka přiřazená jednotlivým okruhům
- 4 kontrolky 1 - 12 [1 - 6] slouží jako kontrola výstupního signálu okruhů 1 - 12 [1 - 6]
- 5 jističe
- 6 vstupní konektor analogový
- 7 řídicí konektory DMX512 (input, output)

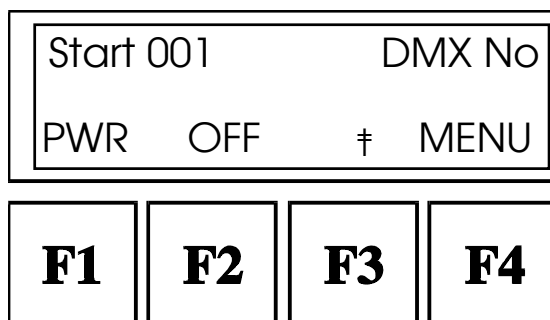
Připojení k elektrické síti

Jednotka CDD se připojuje k síti 3x230/400V 50-60Hz neodnímatelným kabelem 5x6mm² s konektorem CCE 5x32A (5x63A). Minimální jištění přívodní sítě se doporučuje 40A.

Popis nastavení jednotky

ZÁKLADNÍ ZOBRAZENÍ

Po zapnutí napájení se inicializuje displej a zobrazí se na něm krátké testovací zprávy. Po úspěšném testování se odblokuje sepnutí stykače a na displeji se objeví základní (klidové zobrazení).



Start 001 - adresa 1. přijímaného kanálu (max. 512)

DMX No - zobrazení pro případ, že nepřichází signál DMX

DMX OK - přichází korektní signál DMX512.

ZAPNUTÍ JEDNOTKY

PWR - ON/OFF - značí zapnutí/vypnutí stykače, ovládané stiskem tlačítka **F2**.

Jestliže po sepnutí stykače nastane případ, že schází jedna nebo dvě fáze, objeví se na LCD hlášení **PWR - FAIL**.

‡ (znak klíče) - MENU/LOCK -pro nežádoucí manipulaci s nastavením jednotky lze klávesnicí zamknout. Proveďte se stiskem tlačítka **F3** a následně stiskem tlačítek **CH6 - CH3 - CH11** (u **CDD65** tlačítka **CH4 - CH2 - CH5**).

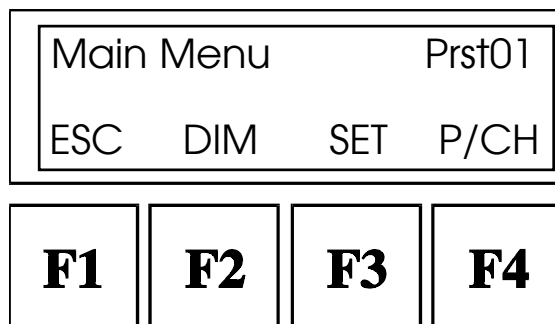
Po správném provedení se na LCD objeví na místě **MENU** nápis **LOCK**.

Po opětovném stisku tlačítek **F3 - CH6 - CH3 - CH11** se klávesnice odemkne.

Poslední nastavený stav se automaticky nahrává do EEPROM a po zapnutí jednotky se vyvolá stejný stav, jako před vypnutím.

MENU - po stisku tlačítka **F4** se objeví na LCD zobrazení **MAIN MENU**

MAIN MENU



MainMenu - hlášení, že se nacházíte v hlavním menu, které umožňuje další rozvinutí.

Prst 01 - označení znamená, že je vyjetá předvolba 1 (maximálně 12 [6] předvoleb)

Chsr 01 - označení znamená, že je spuštěný (aktivní) efekt (chaser) 1 - (maximálně 12 [6])

ESC - vrací zobrazení do základního stavu

DIM - volba parametrů stmívačů

SET - volba společných parametrů

P/CH - ovládání předvoleb / efektů

MENU DIMMER

Do rozvinutého menu pro volbu nastavení parametrů stmívačů **DIMMER** se dostaneme stiskem tlačítka **F2**.

V tomto režimu máme možnost nastavovat tyto parametry stmívačů: adresu 1. přijímaného kanálu, přiřazení adresy DMX jednotlivým stmívačům (PATCH), vyřazení stmívače ze signálu DMX, maximální hodnotu napětí na výstupu, minimální hodnotu výstupního napětí (předžhavení), 4 charakteristiky stmívání a čas odezvy.

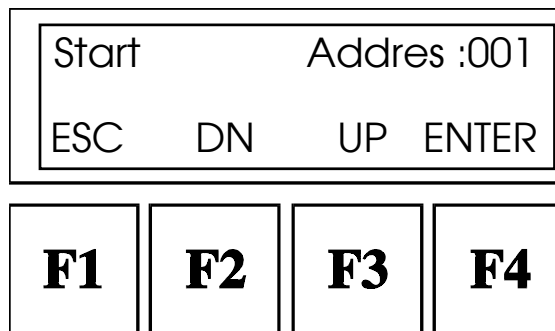


Toto zobrazení umožňuje přestavit všechny nastavení v menu **DIM** na defaultové (přednastavené výrobcem).

ESC - vrací zobrazení do režimu **Main Menu**

YES - po stisku tlačítka **F2 - YES** následuje umožnění zápisu defaultových hodnot. Na LCD se objeví hlášení **Go to Defaults ? NO - F1 , YES - F4**

ADR - po stisku tlačítka **F3** - možnost nastavení adresy 1. přijímaného kanálu.

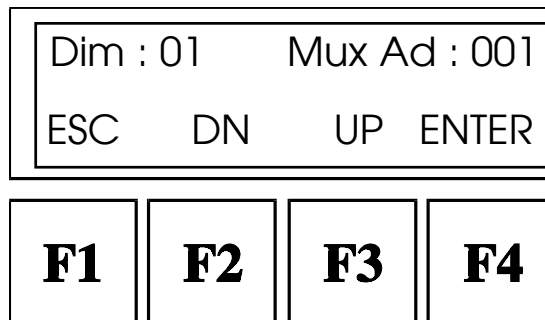


Address : 001 - možnost nastavení adresy prvního přijímaného okruhu

ESC - návrat do zobrazení Dim All - Defaults ?

DN - UP - po stisku tlačítka **F2** resp. **F3** mění číslo adresy dolů / nahoru krokově po 1. Po delším držení tlačítka (asi 3sec.) mění číslo adresy směrem dolů / nahoru zrychleně po 10. Nejvyšší adresa je 512.

ENTER - po stisku tlačítka **F4** potvrdíme nastavenou změnu čísla adresy a zároveň se objeví zobrazení pro přiřazení libovolné adresy DMX stmívačům (PATCH) a následně pro přiřazení analogových vstupů jednotlivým stmívačům.



Dim : 01 - změna stmívače, provádí se stiskem tlačítka **F2 - DN** (down) resp. **F3 - UP** a to sestupně nebo vzestupně 1 až 12 [6]. Při prováděné změně stmívače bliká : za nápisem **Dim. Jednomu stmívači nelze přiřadit více adres.**

Tlačítkem **F4 - ENTER** se přepíná cyklicky mezi nastavením stmívačů a nastavením adresy DMX. Dlouhým stiskem tlačítka **F4 - ENTER** dojde k odpojení na displeji nastaveného stmívače od signálu DMX (stmívač nereaguje na žádnou adresu DMX). Na displeji se objeví **Dim : 01 - MuxAd:Off**. Opětným dlouhým stiskem **F4 - ENTER** se nastavený stmívač opět připojí k původní adrese DMX.

MuxAd : 001 - změna adresy DMX. **Jedné adrese je povoleno přiřadit více stmívačů (i všechny).** Maximální počet adres je 512. Změna čísla adresy se provádí obdobně jako u nastavení stmívače, jenom s tím rozdílem, že při provádění změny bliká : za nápisem **MuxAd**.

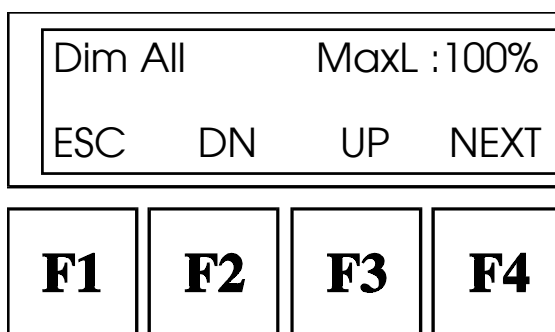
Analog : 001 – přiřazení analogových vstupů ke stmívačům. Jestliže v režimu nastavování stmívačů máme nastavený stmívač 12 - **Dim:12 - MuxAd:012** a stiskneme tl. **F3** objeví se na displeji **Dim : 01 - Analog : 01**, nyní můžeme stejným způsobem jako při přiřazování adres ke stmívačům, k nim přiřazovat analogové vstupy. Opět platí, **že mohou přiřadit víc stmívačů k jednomu analogovému vstupu ale nemohu přiřadit víc analogových vstupů k jednomu stmívači.**

Všechny změny se bez potvrzení ihned ukládají do paměti!

ESC - návrat do režimu nastavování volby stmívačů **Dim All - Defaults?**

Pro další nastavení parametrů v menu Dim stiskneme tlačítko **F4 - NEXT** v zobrazení

DimAll - Defaults?. Objeví se zobrazení:



DimAll - tento nápis bliká - je připraven na změnu nastavení stmívačů. Provádí se obdobně jako v předcházejících případech. Stiskem tlačítka **F2 - DN** resp. **F3 - UP** se nastavuje nahoru/dolu v cyklu 1 až 12 [1 - 6], **All** znamená, že změna se bude týkat všech stmívačů.

MaxL:100% - volba poměrné hodnoty výstupního napětí k nejvyššímu možnému napětí pro jeden nebo všechny stmívače.

Tato volba začne být aktivní **po delším držení stisknutého tlačítka F4 - NEXT (cca 2sec)**. Současně se nad tlačítkem **F4** objeví místo zobrazení **NEXT** aktuální zobrazení **ENTER**. Hodnotu maximálního napětí v rozsahu 50 – 100% nastavujeme opět stiskem tlačítek **F2 - F3**. Po dalším stisku tlačítka **F4 - ENTER** se zapíše do EEPROM nastavené hodnoty a na LCD se objeví v pravém horním rohu **MinLv:00%**.

MinLv:00% - mění rozsah nastavené hodnoty předžhavení v rozsahu 0 - 20% stejným způsobem, jako v předešlém režimu. Opět bliká jako v předešlém případě **DimAll** a je možno měnit jeho hodnotu.

Po delším stisku (cca 2 sec.) tlačítka F4 - NEXT se změní jeho zobrazení na **ENTER** a na LCD se kurzor přesune na : v nápisu **MinLv : 00%** a je možno měnit toto nastavení obvyklým způsobem. Po dalším stisku tlačítka **F4 - ENTER** se opět uloží nastavené hodnoty Min Level a na LCD objeví režim **Law : Lin**.

Law: Lin - v tomto režimu je možno opět měnit číslo stmívače **DimAll**, nebo **Law : Lin** - 4 charakteristiky stmívání: Lin - lineární, Sqr - kvadratická (rychleji nabíhá), Slaw -na začátku a na konci najíždí rychleji, uprostřed normálně, NonD - spíná při 50% najetí. Změna se provádí opět podle toho, který režim je aktivní, a to stiskem tlačítek **F2 resp. F3**. Po dalším stisku tlačítka **F4- ENTER** se uloží nastavené hodnoty a na LCD objeví **RsTm: 0,1 s**.

RsTm:0,0s - čas odezvy na skokovou změnu digitálního nebo analogového řídicího signálu. Nastavuje v rozsahu 0,0 - 1,0 sec a to opět obdobným způsobem jako v předešlých případech. **Po delším držení tlačítka F4 - NEXT** se změní aktivace režimu **DimAll** nebo **RsTm** : a jejich změna nastavení se opět provádí již známým postupem.

ESC - funkce tlačítka **F1 - ESC** je ve všech popsanych případech shodná a vrací režim o jeden krok zpátky, druhý stisk vrací zpět na nastavení **DimAll - Defaults?**

POZOR!

Pro všechny předchozí režimy platí následující společná vlastnost: když měním jakýkoliv parametr pro všechny stmívače najednou - (DimAll), tak po zápisu tlačítkem F4-ENTER se objeví na LCD násl. Zobrazení, které slouží pro potvrzení zápisu.

DimAll	NewSett?
NO	YES

F1	F2	F3	F4
-----------	-----------	-----------	-----------

*Dalším stiskem tlačítka F4 - YES nebo F1 - NO potvrdím a zapíšu nebo se vrátím do stavu před stiskem tlačítka F4 - ENTER.
Při zápisu změny pouze pro jeden stmívač se toto zobrazení neobjeví.*

Pro všechny režimy v menu **DIM** platí tato společná vlastnost: nedojde-li cca v průběhu 30 sec k žádnému stisku tlačítek, vrátí se program do základního režimu.

MENU SET

Po stisku tlačítka **F3 - SET** v režimu **hlavního menu** se program dostává do režimu nastavení společných parametrů.: volba jazyka, nastavení úrovně pro testovací tlačítka, stav po ztrátě signálu DMX, nastavení režimu ventilátorů a nastavení okamžité hodnoty napětí sítě.

Po již zmíněném stisku tlačítka **F3 - SET** se objeví na LCD zobrazení:

SetUp	Defaults?	
ESC	YES	NEXT

F1	F2	F3	F4
-----------	-----------	-----------	-----------

V tomto režimu je možno všechny parametry v menu **SET** přestavit na defaultové -(přednastavené výrobcem).

ESC - po stisku tlačítka **F1 - ESC** se vrátí zobrazení do hlavního menu

YES - stiskem tlačítka **F2 - YES** se dostaneme do režimu potvrzení nebo návratu a to stiskem tlačítka **F4 - YES** resp. **F1 - NO**.

NEXT - po stisku tlačítka **F4 - NEXT** (ze zobrazení menu **SetUp Defaults**) se objeví režim:

Language	English
ESC	SEL ENTER

F1	F2	F3	F4
-----------	-----------	-----------	-----------

V tomto režimu se provádí volba jazyka mezi angličtinou a němčinou, a to po stisku tlačítka **F3 - SEL** (English/Deutsch).

ESC - po stisku tlačítka **F1 - ESC** se zobrazení vrátí zpět do předchozího režimu

ENTER - stiskem tlačítka **F4 - ENTER** se na LCD objeví další zobrazení režimu:

Test Level :	50%		
ESC	DN	UP	ENTER

F1	F2	F3	F4
-----------	-----------	-----------	-----------

V tomto režimu se nastavuje úroveň pro testovací tlačítka CH1 - CH12 [CH1 - CH6]. Tyto tlačítka fungují jako testovací ve všech režimech, kromě režimu PRESET a CHASER. Při prvním stisku příslušného tlačítka se okruh rozsvítí na testovací úroveň a při druhém stisku tohoto tlačítka okruh zhasne.

Rozsah nastavení úrovně testu je 00% - FF% (100%).

ESC - po stisku tlačítka **F1 - ESC** se režim vrátí zpět o úroveň výše

DN / UP - těmito tlačítky **F2 / F3** se nastavuje požadovaná testovací úroveň.

ENTER - stiskem příslušného tlačítka **F4 - ENTER** se na LCD objeví další možnost nastavení v režimu **SET** a to :

No Mux Sett. :	Hold
ESC	SEL ENTER

F1	F2	F3	F4
-----------	-----------	-----------	-----------

V tomto režimu se nastavuje činnost zařízení po ztrátě signálu DMX, tzn. po přerušení toku sériových dat na vstup DMX512 na dobu delší než 2 sec.

Pro stav NoMux (stav po přerušení signálu DMX) lze nastavit následující činnosti:

Defaultová hodnota **Hold** - znamená, že po ztrátě signálu zůstává držen stejný stav jako před ztrátou.

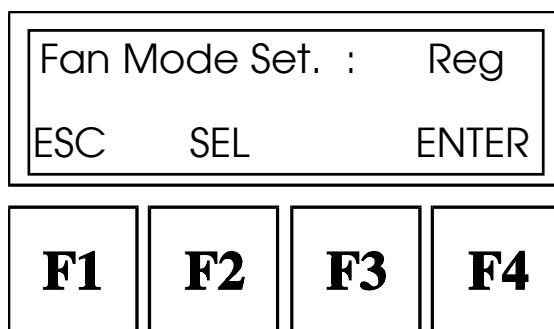
DBO - znamená, že stav vysílaný před ztrátou signálu sjede do nulových hodnot po cca 3 sekundové prodlevě časem 5 sec.

Prst01 - 12 - při tomto nastavení se po ztrátě signálu prolou data vysílaná před přerušením do předvolby 1 – 12 [1 - 6] po době cca 3 sec. časem 5s.

ESC - stisk způsobí návrat do **Main Menu**.

SEL - stiskem tohoto tlačítka **F3 - SEL** volíme již zmíněné možnosti stavu po ztrátě signálu. (DBO, HOLD, Prst01-12[6])

ENTER - po dalším stisku již známého tlačítka **F4 - ENTER** se objeví další zobrazení režimu:



Při tomto zobrazení se nastavuje druh provozu ventilátorů. Defaultová hodnota **Reg** - znamená elektronicky řízené spínání ventilátorů v závislosti na vnitřní teplotě jednotky, **Off** - znamená trvalé vypnutí ventilátorů a **On** - znamená trvalé zapnutí.

SEL - stiskem tohoto tlačítka **F3 - SEL** opět měníme způsob ovládání

ENTER - po stisku tlačítka **F4 - ENTER** se vracíme do režimu nastavení jazyka.

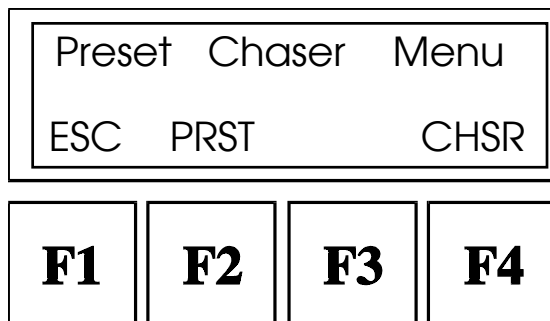
ESC - stisk způsobí návrat do **Main Menu**.

Všechny změny se bez potvrzení ihned ukládají do paměti!

MENU PRESET / CHASER

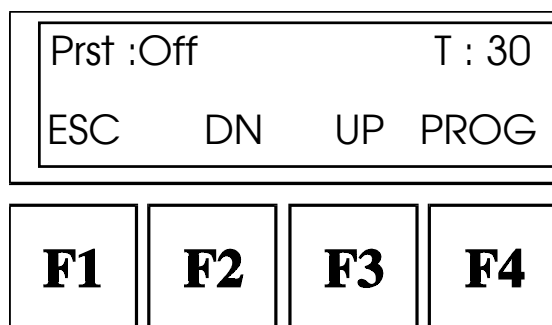
V tomto režimu máme možnost nastavování 12 [6] předvoleb, 12 [6] efektů po 12 krocích, nastavení času prolínání předvoleb, úroveň okruhů v efektech, rychlost taktování, ukládání do paměti, nebo jejich mazání.

Do tohoto menu se program dostane z hlavního menu stiskem tlačítka **F4 - P/CH**



Při tomto zobrazení máme možnost volby programování a přehrávání nálad (PRST) nebo efektů (CHSR).

Do režimu ovládání nálad se dostaneme stiskem tlačítka **F2 - PRST**. Na displeji se objeví:



V tomto režimu je možno ovládat vyjždění již naprogramovaných nálad a nastavovat čas prolínání. Po vstupu do tohoto režimu se na LCD objeví vždy ta předvolba, která je vyjetá - indikace **Prst:01 On**, v případě, že není vyjetá žádná, objeví se **Prst:FF**. Při vyjždění resp. sjíždění předvolby se na LCD rozbliká ↑ resp. ↓. Čas se zobrazí ten, který je zapsán v EEPROM, měnit se ovšem nechá tlačítka **F2 - DN / F3 - UP**. Čas pro prolínání a najíždění předvolby je společný pro všechny předvolby a ukládá se do EEPROM při každé změně. Nastavení času je v rozsahu 1 - 30 sec.

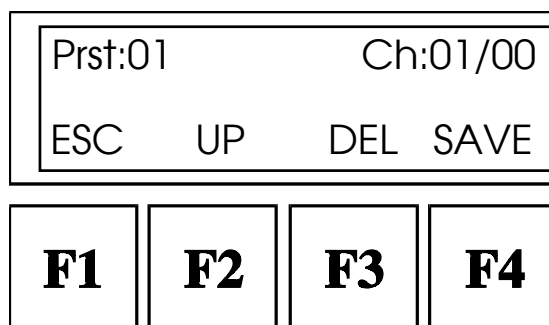
Hlavní funkci v tomto režimu mají tlačítka CH1 - CH12 [CH1 - CH6], které v ostatních režimech slouží jako testovací. Po jejich stisknutí najíždějí prolínají nebo sjíždějí jednotlivé předvolby podle čísla stisknutého tlačítka.

Je-li předvolba **OFF** - **stisk znamená vyjetí** časem navoleným, je-li předvolba **ON** - **stisk znamená sjetí do nuly**, je-li **vyjetá nějaká předvolba a stiskneme jinou - dojde k proporciónálnímu prolnutí** mezi starou a novou .

F1 - ESC – provede návrat do hlavního menu.

PROG - po stisku tlačítka **F4 - PROG** se dostaneme do režimu nastavování nálad, nebo jejich mazání (pouze je-li vyjetá některá z předvoleb!).

Toto další zobrazení se objeví pouze v případě, že je vyjetá některá předvolba.



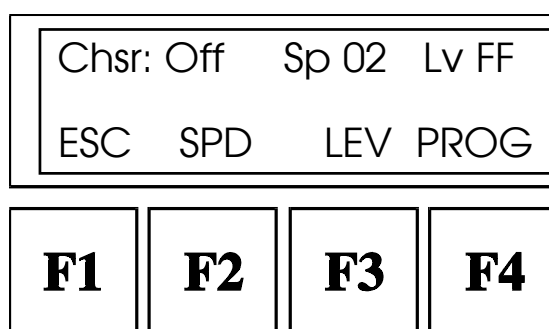
Prst:01 Ch:01/00 - toto zobrazení znamená, že je vyjetá předvolba číslo 1 a kanál číslo 1 má intenzitu 00%. Při stisku některého z tlačítek CH1 - CH12 [CH1 - CH6] se na LCD objeví právě aktuální intenzita příslušného okruhu. Pokud je nad tlačítkem **F2** - znázorněno **UP** - je možno příslušným tlačítkem CH1- CH12 **zvyšovat intenzitu** kanálů, jestliže se po stisku tlačítka **F2** objeví nad tlačítkem **DN**, je možno intenzitu okruhů snižovat. Do nálady se rovněž zapisují intenzity z DMX a analogových vstupů způsobem nejvyšší má přednost (HTP).

F3 - DEL - po stisku tohoto tlačítka se objeví zobrazení **Preset:01 Delete** a tlačítky **F1 - NO** resp. **F4 - YES** je možno režim opustit resp. náladu vymazat. Stiskem tlačítka **F1 - NO** zrušíme možnost smazání nálady a zobrazení se vrátí zpět, stiskem tlačítka **F4 - YES** potvrdíme vymazání nastavené nálady z paměti a zobrazení se vrátí do hlavního menu.

F4 - SAVE - stiskem tohoto tlačítka se objeví zobrazení, ve kterém můžeme nastavenou náladu uložit do paměti. Na LCD se objeví: **Preset:01 Save?** . Stiskem tlačítka **F1 - NO** zrušíme možnost uložení nastavené nálady a zobrazení se vrátí zpět, stiskem tlačítka **F4 - YES** potvrdíme uložení nálady do paměti.

POZOR!
Při zápisu do paměti se ukládá vše, co je právě na výstupu, tedy i intenzity přicházející po DMX nebo z analogového vstupu.

Stiskem **F4 - CHSR** v Preset Chaser Menu se dostaneme do režimu ovládání efektů. Na displeji se objeví:



V tomto režimu máme možnost nastavovat rychlost taktování jednotlivých kroků efektů a intenzity okruhů v efektech, která je pro všechny okruhy a kroky jednotná.

V základním nastavení je efekt vypnut (OFF). Aktivaci požadovaného efektu provedeme stiskem příslušného tlačítka **Ch1 - Ch12 [Ch1 - Ch6]**.

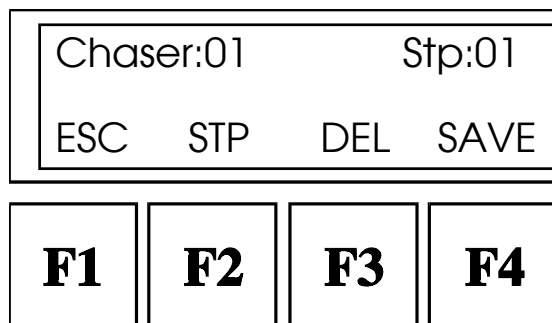
ESC- stiskem tlačítka **F1 - ESC** vrátíme zobrazení do režimu **Preset/Chaser**.

SPD - stiskem tohoto tlačítka **F2** změníme zobrazení na LCD. Objeví se nad tlačítky **F2** a **F3**

DN a UP. Těmito tlačítky můžeme měnit rychlost změny jednotlivých kroků efektů . Rychlost se nastavuje v rozmezí 1 - 20, přičemž 1 je nejpomalejší (asi 3 sec.). Zpět se vrátíme stiskem tlačítka **F1 - ESC**.

LEV - po stisku tlačítka **F3** se nám opět změní zobrazení podobně jako v předešlém případě, jenom s tím rozdílem, že zde měníme hodnotu Lv - intenzitu všech okruhů v efektů. Tlačítka **F2 resp. F3** měníme Lv v rozsahu 00 - FF. Návrat zpět provedeme opět tlačítkem **F1- ESC**.

PROG -stiskem tohoto tlačítka se dostaneme do následujícího režimu, avšak pouze tehdy, je-li některý efekt tlačítka **Ch1 - Ch12 [Ch1 - Ch6]** vybrán. Na displeji se objeví zobrazení:



V tomto režimu nastavujeme k příslušnému efektu jednotlivé kroky (maximálně 12 kroků), mažeme efekty nebo ukládáme do paměti.

STP - stiskem tlačítka **F2 - STP** měníme krok (Step) po 1, od 01 do 12. V každém kroku lze nastavit (na společnou intenzitu) libovolný počet okruhů tlačítka CH1 - CH12 [CH1 - CH6].

F3-DEL - po stisku tohoto tlačítka se objeví zobrazení **Chaser: 01 Delete** , ve kterém je možno vymazat zvolený efekt.

Stiskem tlačítka **F1- NO** zrušíme možnost smazání nastaveného efektu a zobrazení se vrátí zpět, stiskem tlačítka **F4 - YES** potvrdíme vymazání nastaveného efektu z paměti a zobrazení se vrátí zpět.

F4 - SAVE - stiskem tohoto tlačítka se objeví zobrazení, ve kterém můžeme nastavený efekt uložit do paměti. Na LCD se objeví : **Chaser:01 Save?** .

Stiskem tlačítka **F1-NO** zrušíme možnost uložení nastaveného efektu a zobrazení se vrátí zpět, stiskem tlačítka **F4 - YES** potvrdíme uložení nastaveného efektu do paměti.

ESC - stiskem tlačítka **F1 - ESC** se vrátíme do předchozího režimu ovládání efektů, druhým stiskem se vrátíme do **Preset/ChaserMenu**.

Technické údaje

ZAPOJENÍ VSTUPNÍCH KONEKTORŮ

DMX 512 INPUT THRU	pin	signál
	1	COMMON
	2	-DATA
	3	+DATA
ANALOG INPUT	1-12 [1-6]	CH1 - CH12 [CH1-CH6]
	25	GND

ZAPOJENÍ VÝSTUPNÍCH KONEKTORŮ

WIELAND	CDD122		CDD65	
	pin	signál	pin	signál
	1	LIVE1(7)	1	LIVE1(4)
	2	LIVE2(8)	3	LIVE2(5)
	3	LIVE3(9)	5	LIVE3(6)
	4	LIVE4(10)	2,4,6	N
	5	LIVE5(11)	kryt	PE
	6	LIVE6(12)		
	9-14	N		
	kryt	PE		

TECHNICKÉ PARAMETRY

	CDD122	CDD65
Napájení.....	3x230/400V, 50-60Hz	
Maximální napájecí proud.....	3x40A	3x45A
Maximální zátěž na okruh.....	10A (2,3kW)	22,5A (5kW)
Minimální zátěž na okruh.....	40W	100W
Maximální provozní teplota okolí.....	40°C	40°C
Odrušení RFI.....	200µs	350µs
Řídící napětí analogové.....	0_ +10V/0,5mA	
Řídící digitální signál.....	DMX 512(1990), RS 485, 256kb/s	
Rozměry (ŠxVxH).....	482x133x505mm	
Váha.....	22kg	20kg

ZÁRUČNÍ PODMÍNKY

1. V případě dodržení postupu obsluhy, provozních a technických podmínek uvedených v návodu k obsluze k tomuto zařízení, ručíme za řádnou a bezchybnou funkci. Závady vzniklé vlivem vad materiálu nebo výroby odstraníme bezplatně, vzniknou-li do šesti měsíců ode dne prodeje.
2. Právo uplatnit nárok na záruční opravu má každý vlastník výrobku, pokud tak učiní nejpozději v poslední den záruční lhůty.
3. Záruční lhůta se prodlužuje o dobu, po kterou byl výrobek v záručních opravách.
4. Záruka zaniká v těchto případech:
 - při ztrátě nebo zneužití záručního listu
 - při nevyplnění dne prodeje nebo nepotvrzení záručního listu
 - při opravách či úpravách prováděných zákazníkem nebo jinou, výrobcem nepověřenou osobou
 - při nesprávném připojení či obsluze výrobku nebo při poškození v důsledku nevhodné přepravy a manipulace
5. Záruční a pozáruční opravy zajišťuje:

Firma NOVA LIGHTING
si vyhrazuje právo na změny
programového vybavení oproti
tomuto návodu k obsluze.

Nastavované parametry:

	Minimální	Maximální	Default
MinLv	0%	20%	0%
Law	Lin, Sqr, Slaw, NonD		Lin
RsTm	0,0s	1,0s	0,1s
NoMuxSett	HOLD, DBO, Prst01-12		HOLD
Language	Englisch, Deutsch		Englisch
Test Level	0	FF	50
FanMode	Reg, On, Off		Reg
Preset	1	12	Off
Time	0s	30s	3s
Chaser	1	12	Off
Step	1	12	
Speed	1	20	5
Level	0	FF	60

NOVA
LIGHTING
Nova